Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Majstor

**Specifikacija scenarija razgovora majstora i klijenta**

**Verzija 1.0**

Tim „Nedeljive muve“

David Milinković 2020/0037

Mihailo Timotić 2020/0047

Stefan Bukorović 2020/0111

Pavle Janevski 2020/0055

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 22.3.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Pavle Janevski |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom razgovora između majstora i klijenta.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima jer je razgovor i finalni dogovor između majstora i klijenta jedna od bitnijih funkcionalnosti aplikacije.

## 

## Reference

* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario razgovora između klijenta i majstora

* 1. Klijent/majstor šalje poruku.
  2. Klijent/majstor odgovara na poruku.
  3. Kada klijent želi da zaključa dogovor, klikom na dugme za zaključavanje dogovora šalje predefinisanu poruku majstoru.
  4. Majstor odgovara na predefinisanu poruku klikom na dugme za zaključavanje poruke.

1. **Alternativni tokovi**

2.3.1 Klijent još uvek ne želi da finalizuje dogovor, vraća se na korak 2.1

2.4.1 Majstoru ne odgovara ponuđen dogovor, odbija se i vraća se na korak 2.1

1. **Preduslovi**

Oba korisnika moraju biti ulogovana, i klijent je morao ranije već da prihvati da uđe u detaljniji dogovor sa majstorom oko datog oglasa.

1. **Posledice**

Poruke se beleže u bazi podataka. Ukoliko obojica prihvate zaključavanje dogovora, beleži se u bazi podataka da je oglas zaključan.